





Thème : Patrimoine, loisirs

Difficulté : 

Durée : 1 heure

Taille de la cache : 

Type de cache : Multicache

Au détour de cette balade, vous découvrirez le village de Vindelle. Si la météo est favorable, prenez un maillot de bain et une serviette dans votre sac pour une pause détente à la baignade après la découverte du trésor !

La géocache ne sera accessible qu'aux beaux jours, lorsque la Méronne est au plus bas et qu'il vous sera possible d'emprunter le passage à gué. Rendez-vous sur notre site internet avant de faire cette balade.

Pour répondre à la dernière énigme, comptez dès le début de la balade les ponts que vous traversez.

Départ

Le lieu de départ se situe sur le parking de la place de Vindelle où vous pourrez vous garer :

[N45°43.182 E000°07.272](#)

Sur cette même place, découvrez l'église Saint-Christophe et son histoire décrite sur un pupitre au bout de la place.

La balade au bord de la Méronne peut commencer.

Énigme 1 : Le passage à gué

[N45°43.282 E000°07.592](#)

Si la Méronne n'est pas capricieuse, vous pourrez la traverser de pierre en pierre en empruntant le passage à gué. Ne tombez pas à l'eau !


Pendant votre périple sur la Méronne, vous pourrez compter le nombre de pierres qui composent le passage à gué. Quelle est la bonne réponse ?

A = 5 ; A = 25 ; A = 16

Notez le nombre de pierres qui vaut A dans les coordonnées GPS finales.


Vous arriverez sur une petite île où vous pouvez faire une pause pour profiter de cet endroit.



 Le passage à gué sur la Méronne

Énigme 2 : La cascade



 La cascade sur La Charente

Pour continuer la balade, traversez le pont en bois et rendez-vous aux prochaines coordonnées GPS qui vous conduiront à la cascade de Vindelle :

[N45°43.111 E000°07.516](#)

Combien de ponts voyez-vous de l'autre côté de la rive ?

Notez ce chiffre qui vaut B dans les coordonnées de la cache finale.

B =

▶ Énigme 3 : La pêcherie

Vous allez rejoindre la pêcherie qui se trouve en face de vous, sur l'autre rive :
N45°43.103 E000°07.452

Les pêcheries des moulins servaient à pêcher et à entreposer du poisson. Une nasse était mise en place dans un canal où le passage de poissons est obligé. Parallèlement, il existait un treuil, très utile en cas de prises conséquentes (jusqu'à une tonne de poisson), qui permettait de sortir cette nasse de l'eau. L'excès de poisson était entreposé et maintenu en vie dans un vivier placé sur un courant d'eau vive en attendant de le consommer. Ce vivier est construit en pierre de taille et muni d'une toiture. Il était entouré d'arbres pour assurer à la fois l'ombre et donc la fraîcheur de l'eau mais aussi pour cacher cette petite construction, lieu de toutes les convoitises.



Jetez un œil à travers la porte de la pêcherie et relevez le nombre d'ouvertures arrondies. Notez ce chiffre qui vaut C.

C =

▶ Énigme 4 : La baignade de Vindelle



La balade sur les ponts de Vindelle est bientôt terminée, rendez-vous aux coordonnées GPS suivantes :

N45°43.099 E000°07.304

La dernière énigme vous attend à la baignade.

Combien de ponts avez-vous traversé ? Trouvez la bonne réponse et notez le chiffre qui vaut D dans les coordonnées GPS finales.

D = 1

D = 3

D = 5

▶ La baignade de Vindelle

▶ La cache

Vous voilà arrivez à la baignade de Vindelle où la cache vous attend. Pour la trouver, il vous suffit de remplacer les lettres par les chiffres trouvés et de faire quelques calculs.

N45°(A+B+25).0(77-D) E000°07.(C) 85

Vous pouvez décoder cet indice pour trouver le trésor :

Nh obeq qr y'rn h, fbhf qrf neoerf.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

Félicitations vous avez trouvé la cache !